

# THE PHARMA CODE

Because human health matters

适合 9 岁以上 2 - 4 位玩家

产品内含

1 张游戏地图

4 个棋子

60 张肖特牌 (数值 1-60)

4 张功能牌

4 张加速卡

10 张事件卡

31 张问题卡

1 张盖卡

Spielefabrik Verlag GmbH

作者 Funtasy Factory Bertram Kaes

配图 grafikpool Tobias Schmid

编辑合作 SCHOTT Pharmaceutical Systems

## 游戏规则

### 游戏目标

谁能经过多个阶段以最快的速度穿越肖特世界，第一个到达目的地？

在每个阶段，玩家将尝试把自己起初没有规则的肖特牌完全以升序进行排列。排列得越好，自己的棋子在肖特世界共同的路线上也能走得越远。

一路上总是不断有机会更好地去了解肖特世界，从而也能更快地赢得胜利。

### 准备

每位玩家得到一个棋子并将其放置在起始格。

游戏开始之前，必须将各种类型的卡牌（可通过其背面主题进行区分）分开。

### 肖特牌（带有数值 1-60）

根据玩家的数量，需要不同数量的肖特牌和功能牌。

（每张功能牌可在游戏中代替一张肖特牌）

- 2 位玩家：带有数值 1-50 的肖特牌及 3 张功能牌

- 3 位玩家：带有数值 1-55 的肖特牌及 3 张功能牌

- 4 位玩家：带有数值 1-60 的肖特牌及 4 张功能牌

将不需要的卡牌放回卡牌盒。

游戏时，仔细地对选出的卡牌和功能牌进行洗牌，然后背面朝上罗放在游戏地图的取牌区。随后拿起此牌堆最上面的一张卡牌，翻开放在其旁边的弃牌区（能够看见数值）。



### 问题卡

仔细地对问题卡进行混合，以选择的国家语言朝上罗放在游戏地图旁边。将盖卡放在上面，以防玩家因太过好奇而偷看问题（图）



### 事件卡

每位玩家得到 2 张事件卡，不要翻开看，背面朝上放在自己面前。剩余的事件卡将放在一边。



### 加速卡

每位玩家得到 1 张与自己棋子相同颜色的加速卡。它会帮助玩家加速前进。详细用法参见后面的游戏规则。

剩余的加速卡将放回卡牌盒。



## 游戏开始前

马上就要开始了！在此之前，每位玩家从牌堆抓取 9 张肖特牌，保持背面朝上，然后从左到右依次排成一排放在自己面前。

之后，所有玩家可以同时翻开自己的肖特牌。此时，这些卡牌的排列是完全没有顺序的。这样就可以了！请保持这种状态！



## 游戏开始！

从最小的玩家开始游戏。然后以顺时针方向进行游戏。

轮到的玩家可以尝试通过巧妙地交换卡牌，来逐步完成数值的升序排列。

目标是在几圈游戏之后，成为第一个拥有升序卡牌的玩家。在卡牌序列的左侧必须放置一张带有较小数值的肖特牌，然后是（散乱的）数值不断增大的升序卡牌。

不要着急，立刻为您详细讲解正确玩法！

注意：数值不必直接依次递增（5、6、7、8……）

## 第一阶段

轮到的玩家可以

A：交换 1 张肖特牌或

B：使用自己两张事件卡中的其中 1 张

### A：交换肖特牌

轮到的玩家可以从背面朝上的肖特牌堆中抓取最上面的一张卡牌，或者从弃牌堆中抓取最上面的一张卡牌，来交换自己卡牌序列中的任何一张卡牌。

提示：带有较小数值的肖特牌应放在自己卡牌序列的最左侧，带有较大数值的卡牌向右侧摆放。

新的肖特牌将取代之前的旧肖特牌。翻开旧的肖特牌，即带有数值的一面朝上，然后放入弃牌堆。

此位玩家的本轮游戏结束。现在轮到顺时针方向的下一位玩家。

## 功能牌

一张功能牌可代替任何数字，并且可以随时替换一张肖特数字卡牌（反之亦然）。

### B：事件卡的使用

每位玩家可以在每个阶段分两次使用自己的其中一张事件卡，来代替从牌堆抓取肖特牌。他必须立即执行上面注明的动作。然后事件卡失效。此位玩家的本轮游戏结束。

### 第一阶段结束

一旦某位玩家成功成为第一个拥有完全以升序排列卡牌的人（卡牌序列的最左侧是数值最小的卡牌，然后以升序排列，数值越来越大），则第一阶段结束。现在，每位玩家都可以通过在记分板上向前移动棋子来鼓励自己之前的努力。

作为本轮游戏中的胜利者，完成了卡牌完整升序排列的玩家可以在游戏地图上将自己的棋子向前移动自己升序排列的肖特牌数量，即 9 个格。（参见示例玩家 1）



但功能牌不能计入奖励。



如果玩家在卡牌序列中使用了 2 张功能牌，则自己的棋子在记分板上只能向前移动 7 个格。

然后，其他每个玩家都可以根据自己从最左侧开始连续完成的升序排列肖特牌数量（按顺时针方向）将自己的棋子向前移动（功能牌不计！）。自错误卡牌开始，自己卡牌序列中的其余卡牌不再计入奖励。



由于第 5 张肖特牌排列错误，因此玩家 3 可以将自己的棋子向前移动 4 个格。

### 跳过

如果棋子在向前移动时遇到一个已经被另一个棋子占据的格，则可以将其放置在前面的下一个空格上。本轮游戏结束。

### 额外奖励

在所有玩家得到奖励向前移动空格后，阶段获胜者可以大声朗读自己右侧相邻玩家最上面的一张问题卡。

如果他可以在三个答案中说出正确答案，则可以将自己的棋子再向前移动 2 个格。他的本轮游戏以及第

## 第二阶段及所有其他阶段

在每一个新的阶段之前……

……收齐所有使用过的肖特牌和功能牌，重新洗牌并罗放好。每位玩家重新得到 9 张肖特牌，保持背面朝上，并像之前一样将它们依次排成一排摆放在自己面前。其余的肖特牌保持罗放在游戏地图上，翻开最上面的一张放在旁边的弃牌区……

……收齐所有的事件卡、进行混合，并重新为每位玩家发放 2 张事件卡

然后所有人再次同时翻开自己的 9 张卡牌，尝试尽快从无规则的数值中排列出一个升序的卡牌序列，并由此在游戏地图上再次向前移动多个格。获胜者可以再次回答一个问题卡，以此类推。

到达目的地！！！！

经过多个阶段后，第一个到达目的地格（多余的空格失效）的玩家即为获得游戏胜利。

恭喜你！

在极少数情况下还会出现两位玩家同时获胜的情况，那么两位都应该赢得胜利的掌声！

这里还有一些实用技巧和计策

如果玩家可以通过卡牌交换将两张肖特牌直接以递增的数值（不使用功能牌！）依次排列（例如 9 和 10），则他可以立即在本轮游戏中将自己的棋子向前移动 1 个格。即使两个数字卡牌再次分开，也不必退回此奖励。

更大奖励：如果玩家依次排列有三张连续递增的卡牌，则可以立即将自己的棋子向前移动两个格；如果玩家能够依次排列有 4 张连续递增的肖特牌，则可以得到三个格的奖励……

定位格

如果玩家以自己的棋子直接到达一个定位格，例如  $+2$ ，则必须回答牌堆中的问题卡。由其右侧相邻的玩家为他读出问题。如果答案正确，他可以将自己的棋子向前移动指定数量的格，到达后面的空格。如果回答不正确，则直接停留在那里。

如果玩家到达一个负向定位格  $-1$ ，则他必须正确回答一个问题，否则必须将自己的棋子退回 1 个格，

加速卡……

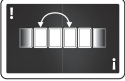
……没有这张卡，基本无法获胜。

每位玩家在整个游戏中都有一次机会，在某个阶段中为自己的棋子实现一次大跳跃。为此，他必须在翻开自己的 9 张卡牌之后，但在第一次进行卡牌交换之前，使用自己的加速卡。（在一个阶段中可以有多位玩家同时使用加速卡）。

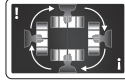
阶段结束进行肖特牌计算时，每位使用过加速卡的玩家将每张有效的卡牌得到 2 格（而不是 1 格）奖励。因此在运气爆棚的时候，一个阶段就可以飞跃 18 个格。然后使用过的加速卡会随之失效。

而现在：祝各位玩得开心！！！！

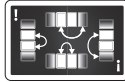
## 事件卡



请相互交换你自己卡牌序列中的两张肖像牌！



所有玩家都将自己的卡牌序列放在桌子上，坐到左侧相邻玩家的位置，然后继续卡牌游戏！



请每位玩家相互交换自己卡牌序列中的两张肖像牌！



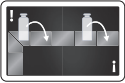
请从翻开的牌堆中取出最上面的两张卡牌，并将其中一张放入自己的卡牌序列。请将剩下的两张卡牌放回翻开的弃牌堆！



请将你的棋子退回 2 格！



指定一位玩家，由其自己选择将他的两张肖像牌相互进行交换！



请每位玩家将自己的棋子退回 1 格！



回答一个问题（由右侧相邻玩家朗读），回答正确时向前移动 2 个格！



请一位玩家从自己的卡牌序列中取出一张卡牌，与你的某张卡牌进行交换，并把这张卡牌交给他！



请每位玩家将自己左侧第一张肖像牌交给自己的左侧玩家！它将被放到空位上。





Bitte scannen für weitere Sprachen.

Please scan for further languages.

Cherchez ici d'autres langues.

Escanear aquí para más idiomas.

Mohon dipindai untuk pilihan bahasa lainnya.

如需其他语言支持，请扫描如下二维码。



Spielefabrik Verlag GmbH

Altdorfstr. 22

88250 Weingarten

Deutschland

© 2019 Spielefabrik Verlag GmbH